

接力计算

Version5

2020年11月09日

触发可能.....

1

9天内获得32x的回报

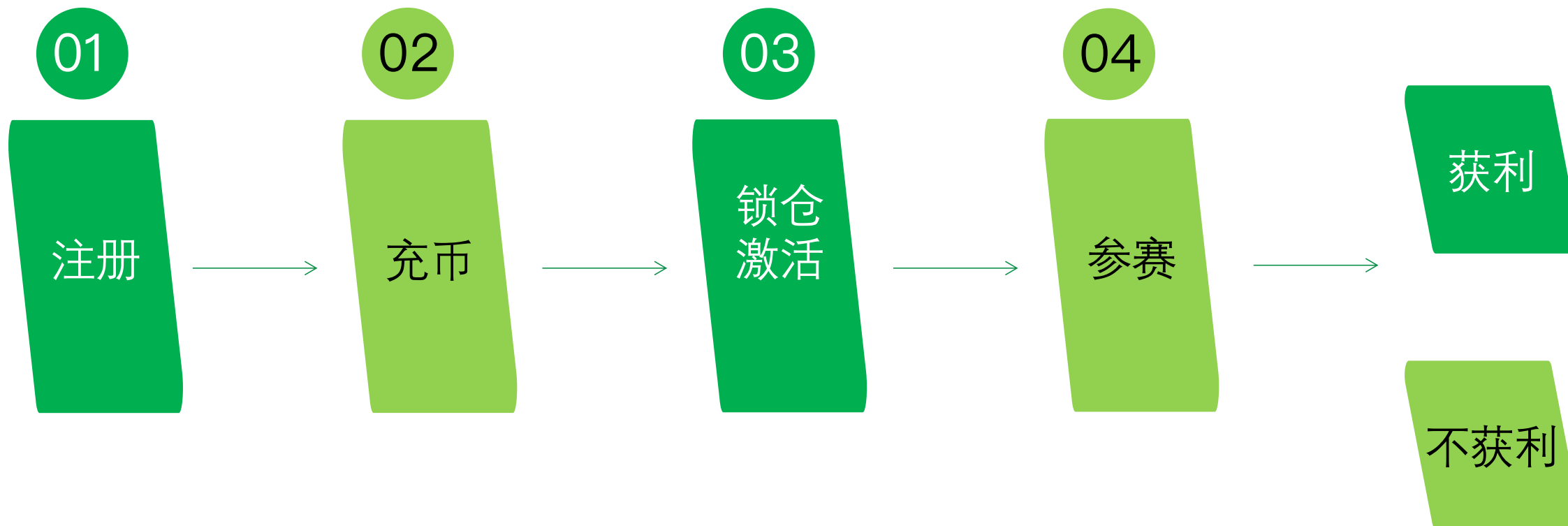
2

即使没获利，也可打平

3

持币挖矿，保持营收

参与路线图



参与路线图

1、注册

下载app、注册并登录账号

2.充币

从交易所买币之后，提币并充值到平台

3.锁仓激活

锁仓阶段可考虑锁10, 200, 3000枚币。比如，选择锁200枚，参赛时最高可获得1.6x

4.参赛

当赛事开始时，可开始竞赛。竞赛规则以每下位选手加20%的枚币。比如，第五位参赛者用了10枚，那第六位参赛需要12枚。以此类推。

如果获利

可提出获利份额

如果未获利

参赛份额将按1:1 配送积分，可用于兑换产品/资产/通证（额外加50%-70%的通证）

游戏规则

01

赛道

每天的赛道任凭玩家选择
平台每日根据用户数量增加赛道

02

接力棒

用户可以使用Token兑换接力棒进行马拉松游戏
每新增一名接力选手，接力棒价格将会增长20%

03

倒计时

每个赛道将以一定时间自动结束，每次多加一人多加30秒（每个赛道最多加2小时）。赛道起点根据不同时间会产生不同起点。

游戏规则

04

获利

每位选手可跟据赛事获利。参赛的人越多，获利越多，直到拿到身份标志的封顶获利倍数为止。总奖池34%

05

大奖

每个赛道最后一位接力的选手将获得所有接力金额51%的**超级大奖!**

06

战队

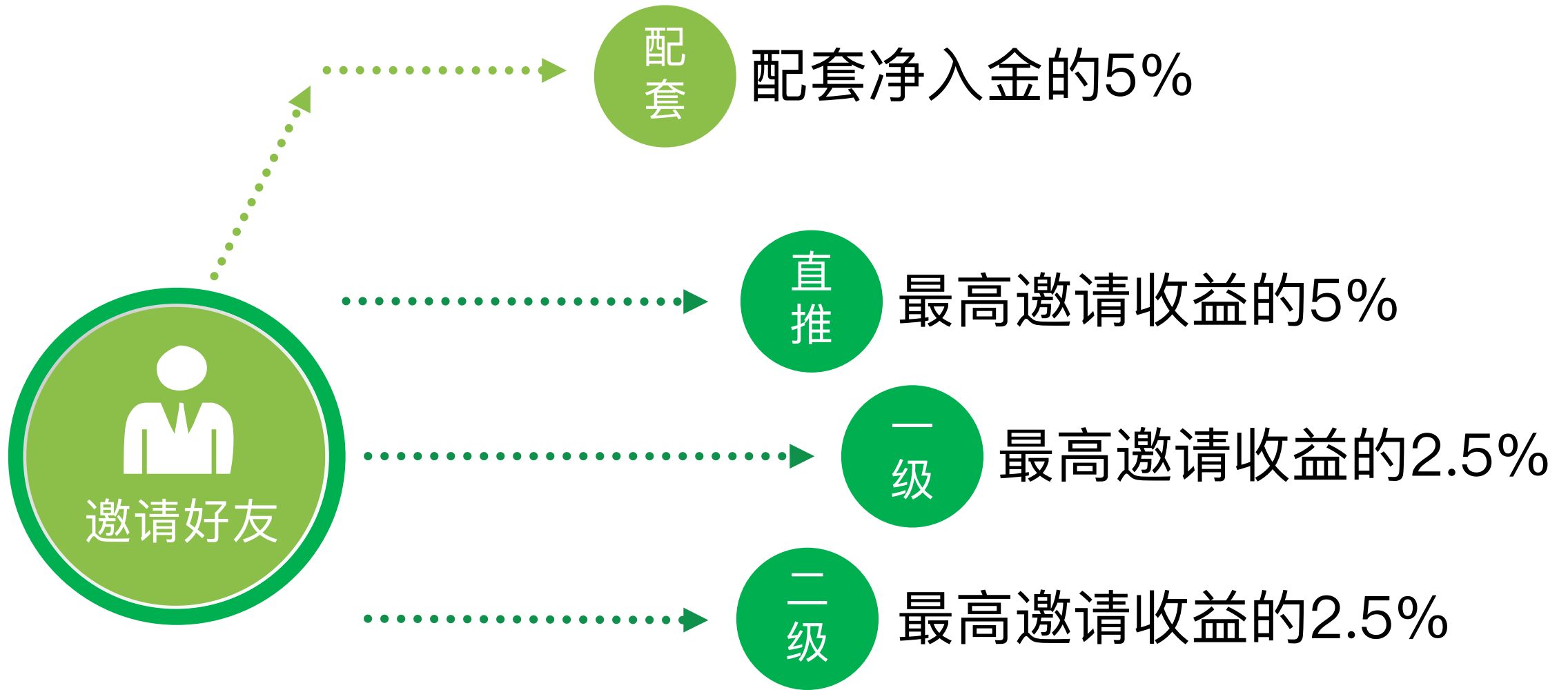
每个战队最多10人，根据锁仓激活身份标志最高的战队依次排名，前5名组队有特别奖颁发给全部队员。每月结算。

挖矿规则

每日分配

- 持仓挖矿 (proof of stake-POS) ，总接力金额的1.5%将分配给3个身份标志的选手 (业余35%，专业35%，奥运 30%)，再除与总级别人数。如，初级有35个，今天分配到35个币的池，将每人获1币。以此类推。**成长值为高等级的选手可同时获得本等级以及次等级的挖矿收益。**
- 参赛挖矿 (proof of participation-POP)，1.5% 分配给全部有参与赛事的玩家，根据今天的量计算 (如，今天总量为1000， 玩家甲玩了10，可分配到挖矿的1%)

邀请收益



节点

根据平台不同时间点的赛事作为达标准则



金牌节点

10个超级节点 — 全队伍锁仓净入金的 5%



银牌节点

200个超级节点 — 全队伍锁仓净入金的 3%



铜牌节点

3000个超级节点 — 全队伍锁仓净入金的 2%

32x 玩法

权益

- 如果有100枚币冲到平台，用50%，另外50%用作转换金额。
- 在任何一次失败，都有机会用相同金额拿回。如果在第5次没盈利，就拿200百枚币，再加200的转换券，拿400的资产或产品走。

盈利

- 第一天用50，如果盈利2x，就赚50了
- 第二天用50，如果盈利2x，就赚100了。把赚到的100收起。
- 第三天用50，如果盈利就有100。
- 第四天用100，盈利就200。
- 第五天用200，盈利就400。
- 第六天用400，盈利就800。
- 第七天用800，盈利就1600。
- 第八天用1600，盈利就3200!

• ps选手值为高等级的选手可同时获得本等级以及次等级的挖矿收益。

• 2020.11.09

身份标志	业余选手	专业选手	奥运选手
成长值	10	200	3,000
每日最高游戏收益	1.3X	1.6X	2.0X
持币挖矿分配 (1.5%)	35% / 总数业余+专业+奥运选手	35% / 总数专业+奥运选手	30%/总数奥运选手
参赛挖矿	根据每日参赛/个人当日参赛*1.5%		
直接邀请收益	游戏收益的3%、配套净入金的5%	游戏收益的4%、配套净入金的5%	游戏收益的5%、配套净入金的5%
2级邀请	游戏收益的1.5%	游戏收益的2%	游戏收益的2.5%
	游戏收益的1.5%	游戏收益的2%	游戏收益的2.5%
金牌节点	锁仓金额的5% (净入金)		
银牌节点	锁仓金额的3% (净入金)		
铜牌节点	锁仓金额的2% (净入金)		

THANKS